











Naudingos programos:

-  **Firefox, Opera, Google Chrome** žiniatinklio naršyklės
-  **LibreOffice** raštinės programų rinkinys, patobulinta **OpenOffice.org** atmaina (gali atverti ir išsaugoti Microsoft Office dokumentus, eksportuoti į .pdf)
-  **GIMP** paveikslėlių manipuliavimo programa
-  **Amarok** muzikos leistuvė KDE aplinkai
-  **VLC** leistuvė, ne tik atverianti daugybę kūrinių formatų, srautų, bet taip pat galinti juos transliuoti
-  **Wine**, skirta Windows programų emuliacijai
-  **GParted** skaidinių tvarkymo programa
-  **Skype** pokalbių programa (žr. <http://en.opensuse.org/SDB:Skype>)
-  **GoldenDict** programa, kuriai yra pritaikyti ir įvairūs lietuviški žodynai (kurie tinka ir **StarDict** programai)
-  **TestDisk** pamestų skaidinių ir prarastų duomenų atstatymui.

Naudingos nuorodos:

- <http://download.vikis.lt/lietukas/> – openSUSE LiveCD .iso atvaizdis su lietuvių kalbos paketais, kodekais, Skype, VLC, GoldenDict žodynu.
- www.opensuse.lt – lietuviška openSUSE pagalbos svetainė
- www.opensuse.org – pagrindinė daugiakalbė svetainė
- lt.wikibooks.org/wiki/Linux_žaliems:_openSUSE – lietuviškas openSUSE pradžiamokslis
- www.ubuntu.lt – pagalbos galite rasti ir lietuviškoje Ubuntu svetainėje, nes nemažai atsakymų yra bendri įvairiems Linux platinamiesiems paketams
- www.akl.lt – Atviras Kodas Lietuvai.
- forumai.akl.lt – AKL pagalbos forumas.
- <http://opensuse-community.org> – openSUSE bendruomenės „Diegti tuoj pat“ kolekcija – kodekų, Nvidia ir AMD/ATI vaizdo plokščių tvarkyklių diegimas spustelėjus nuorodą.
- <http://packman.links2linux.de/search> – PackMan paketų paieška
- <http://download.gna.org/grub4dos/grub4dos-0.4.4.zip> GRUB4DOS 0.4.4 su ext4 palaikymu
- <http://en.opensuse.org/Category:SDB:X11> – išsami pagalba kilus problemoms su vaizdo plokšte (anglų k.)

© 2010-2015, www.opensuse.lt Šį dokumentą leidžiama laisvai kopijuoti, platinti ir/arba modifikuoti

Linux atmaina Lietuvai su KDE aplinka



Lietuko 42.1 versija sukurta openSUSE Leap 42.1 pagrindu, kuri išleista 2015 m. lapkričio 4 d. „openSUSE“ yra „SUSE“ kompanijos remiamas Linux operacinės sistemos **platinamasis paketas**.

„Lietuko“ savybės:

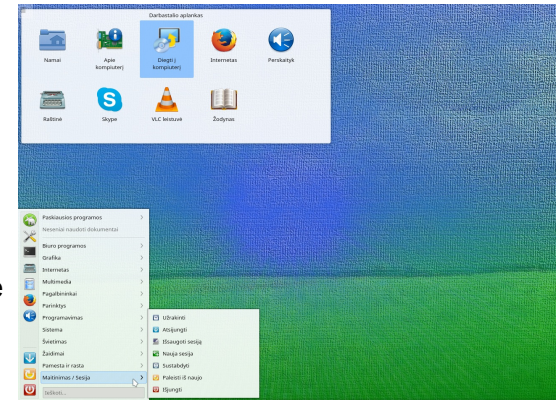
- Lietuviška** – įtraukti lietuvių k. paketai, lietuviško teksto skaitymo balsu programėle.
- Paruošta naudoti** – įtrauktos svarbiausios programos, tvarkyklės, kodekai.
- Išbandyti neįdiegiant** į kompiuterį ir nepaliečiant jame esančių duomenų.
- Draugiška** KDE aplinka.

„openSUSE“ savybės:

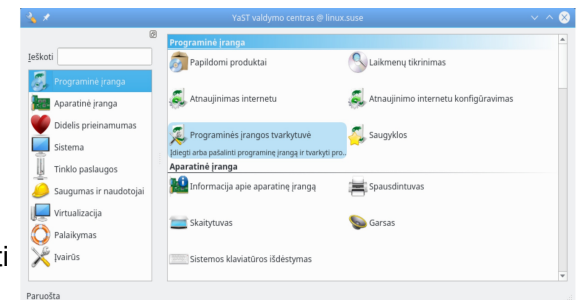
- Paprastumas** – viena draugiškiausių Linux OS.
- Patikimumas** – šerdis ir atnaujinimai iš komercinės SUSE Linux Enterprise.
- YaST valdymo centras** operacinei sistemai konfigūruoti.
- „Diegti tuoj pat“** (angl. „1-click install“) – diegti programas galite spustelėję internetinę nuorodą.

„Linux“ savybės:

- Lyginant su kitomis OS, **palaiko daugiausia aparatinės įrangos** nesant trečiųjų šalių pridėtos papildomos programinės įrangos (angl. „out of box“).
- Saugumas** – sistemos ir kiekvieno paskiro naudotojo rinkmenos, vykdomi procesai griežtai atskirti; neverta baimintis dėl virusų.
- Kelių naudotojų** darbas vienu metu.
- Lankstumas** – didžiulės galimybės keisti sistemą pagal savo poreikius.
- Nemokama**, laisvai platinama bei naudojama.



KDE Plasma darbalaukis



YaST valdymo centras

Pasiruošimas „Lietuko“ diegimui

„Lietuko“ parsisiuntimas

Naujausią „Linux“ operacinės sistemos atmainos „Lietukas“ ISO atvaizdį rasite <http://download.vikis.lt/lietukas> svetainėje.

Atvaizdžio įrašymas

MS Windows sistemoje atvaizdį į DVD galima su *InfraRecorder*, *Nero*. *Linux* sistemoje galite naudoti, pavyzdžiui, *K3b*, *Brasero* grafines programas. Rašyti derėtų „disc-at-once“, o ne „track-at-once“ būdu.

Galite sukurti iš atmintuko paleidžiamą sistemą (**LiveUSB**).

Jei galite sau leisti ištrinti atmintuko duomenis, naudokite grafinę *ImageUSB* programą; Windows 7 ir senesnėse sistemose taip pat tiks *SUSE Studio ImageWriter*, tačiau prieš tai gali tekti įdiegti *.NET 2.0 Runtime*. Instrukcijų, kaip sukurti *LiveUSB* neištrinant atmintuko duomenų Windows sistemoje, ieškokite „Lietuko“ svetainėje.

„Linux“ sistemoje iš atmintuko paleidžiamą „Lietuką“ neištrindami USB laikmenos turinio sukursite naudodamiesi „*Live USB GUI*“ (*live-usb-gui*) grafine programėle arba *live-fat-stick* programėle komandinei eilutei. *ImageWriter* taip pat leidžia sukurti *LiveUSB*, tačiau tokiu būdu prarasite visus atmintuko duomenis.

„Lietuko“ svetainėje rasite vaizdo įrašus, vaizdžiai parodančius, kaip tai atlikti.

Diegimas greta Microsoft Windows

Viename kompiuteryje gali būti kelios operacinės sistemos. Windows patartina įdiegti pirmiau, o tik po to Linux, nes Windows sistema ištrina galimybę paleisti kitas OS, o „Linux“ automatiškai įtrauktų Windows sistemą į paleidimo meniu.

Disko vietos paruošimas

Turėkite pakankamai (bent 10 GiB) laisvos vietos standžiajame diske.

„Lietuko“ ar „openSUSE“ diegimo metu bus automatiškai pasiūlyta, kaip sutvarkyti diskus, jų skaidinius. Jei yra jokiame disko skaidiniui nepriskirtos vietos – ji ir bus naudojama. Jei yra laisvos vietos jau sukurtame skaidinyje (pvz., Windows C:\ diske), šis gali būti sumažintas, o greta jo kuriamas naujas skaidinys.

Žinoma, diegimo metu skaidinius galima tvarkyti rankiniu būdu.

Diegiant greta esamų operacinių (pvz., Windows) išlaikant turimus duomenis diegimas bus sklandesnis, jei iš anksto paruošite diską kuriuo nors būdu:

- nuspręsite, kurį disko skaidinį reikia suženklinti (angl. *format*) negrįžtamai ištrinant visus jame esančius duomenis;

- sumažinsite esamus (angl. *shrink*) disko skaidinius, jei norite juos išlaikyti (žr. <http://windows.microsoft.com/lt-lt/windows/repartition-hard-disk>). Windows skaidinių mažinimas vyks žymiai greičiau, jei juos defragmentuosite.

Sistemos naudojimas po diegimo

YaST valdymo centras

Daugelį sistemos administravimo užduočių galite atlikti per YaST: diegti, šalinti programas, konfigūruoti aparatinę įrangą, keisti sistemos saugumo, naudotojų ir kitas nuostatas. Kiekvienas modulis turi pakankamai išsamų paaiškinimą.

YaST galima paleisti ne tik grafiniame aplinkoje, bet ir terminale įvykdžius `yast`.

Programų diegimas

openSUSE sistemoje programinė įranga diegiama paketais. openSUSE (kaip ir Fedora, Mandriva) naudoja **RPM paketus** – archyvus iš programai priklausančių rinkmenų. **Saugyklos** – tai vietos, kuriose laikomi paketai. Saugyklos gali būti vietinės (CD/DVD laikmenos) ir nuotolinės (internetiniame serveryje).

Norėdami naudotis trečiųjų šalių ar kita papildoma programine įranga, turite nurodyti naujas saugyklas. Viena iš galimybių jas įgalinti – **YaST saugyklų tvarkytuvėje** nuspausti mygtuką *pridėti* ir pasirinkti kokią nors iš bendruomenės saugyklų sąrašo. Pavyzdžiui, tarp jų rasite *Packman* – bene didžiausią saugyklą, turinčią ir nuosavybinių paketų, įskaitant kodekus. Pridėjus *Nvidia* ir *AMD/ATI* saugyklas, vėliau bus pasiūlyta automatiškai įdiegti vaizdo plokščių tvarkykles.

Pagrindinis paketų tvarkymo įrankis, leidžiantis diegti paketus iš jau pridėtų saugyklų, yra **YaST programinės įrangos tvarkytuvė**. Paketus galite diegti, šalinti, atnaujinti arba pasendinti, užrakinti. Galite atlikti paiešką pagal pavadinimą, aprašymą, priklausomybes. Be to, paketai yra sugrupuoti pagal paskirtį. Galima iš karto diegti ištisas grupes, pažymėjus atitinkamą šabloną ar kalbą.

Be abejo, įmanoma diegti ir iš interneto parsisiųstus pavienius RPM paketus (pvz., Skype) arba susikompiliuoti programas iš pradinio kodo, tačiau paprastas naudotojas greičiausiai bene visą norimą įrangą ras oficialiose saugyklose.

Pavienių paketų ieškoti galite *PackMan* ir <http://software.opensuse.org> svetainėse. Jose prie paketų pateikiamos ir „diegti tuoj pat“ nuorodos (.ymp rinkmenos), kurias spustelėję iš karto pradėsite diegti programą.

Paleidyklės atkūrimas iš MS Windows

Jei nebegalėtumėte paleisti Linux, mėginkite administratoriaus teisėmis įdiegti GRUB į standųjį diską (hd0), paleisdami *grubinst_gui* programą iš archyvo <http://download.gna.org/grubutil/grubinst-1.1-bin-w32-2008-01-01.zip>, tuomet iš <http://download.gna.org/grub4dos/grub4dos-0.4.4-2009-06-20.zip> į savo C:\ diską nukopijuoti *grldr*, *grldr.mbr* ir *menu.lst*. Po to su *WordPad* į *menu.lst* įterpkite:

```
title openSUSE Linux
find --set-root /etc/SuSE-release
kernel /boot/vmlinuz
initrd /boot/initrd
```

„Lietuko“ diegimas

Diegimo žingsniai panašūs kaip ir diegiant iš bet kurios „openSUSE Linux“ laikmenos. Daugiau apie kiekvieną žingsnį nuspaudus mygtuką „Pagalba“.

1. Palaukite kol pasirodys KDE darbalaukis.
2. Spausdami „Diegti į kompiuterį“.
3. Pasirenkame lietuvių (ar kitą norimą) kalbą.
4. Jei reikia, patiksliname laiką, laiko juostą.
5. Nurodome vietą diske, kurioje bus įdiegta Linux OS (atsakingiausias diegimo žingsnis).
6. Sukuriame pirmąjį paprastą naudotoją; nurodome, ar jam prisijungti automatiškai sistemos įkrovos metu; galima sugalvoti atskirą root slaptažodį.
7. Peržiūrime atliksimus pakeitimus. Jei reikia, galite pakeisti anksčiau nurodytas arba kitas diegimo parinktis (diegiamus paketus, įkrovos nuostatas).
8. Patvirtiname diegimą. Nukopijavus duomenis, sistema toliau susikonfigūruos pati aparatinę įrangą (jei nenurodyta kitaip).

Pagrindiniai Linux principai

Linux, Mac OS ir Windows turi daug bendrų grafinės aplinkos elementų, leidžiančių nepasimesti perėjus iš kitos aplinkos. Tačiau vis tik skirtumų yra.

Darbo aplinka

Linux sistemoje galima dirbti dvejopai: grafinėje aplinkoje ir komandinėje eilutėje. **Grafinė aplinka** yra populiariausia aplinka tarp paprastų naudotojų. Nesate prižiūri prie esamos aplinkos išvaizdos ir nuostatų, tad galite drąsiai eksperimentuoti ir susikurti sau patogią darbo vietą. Vienu metu tas pats naudotojas gali naudoti keletą darbalaukių aplinkų.

Populiariausios yra galingos, intuityvios, funkcionalios KDE ir GNOME darbalaukių aplinkos. Tiek KDE, tiek GNOME turi didžiules konfigūravimo galimybes. KDE yra viena reikliausių kompiuterio ištekliams, tačiau su puikia grafine išvaizda, ja lengva naudotis, numatytuoju atveju bene labiausiai primenanti MS Windows. Trinity yra senosios KDE 3 tęsinys. GNOME aplinka pasižymi stabilumu. MATE yra senosios GNOME 2 tęsinys. XFCE, LXDE, RazorQt, LXQt, Enlightenment, IceWM darbalaukių aplinkos mažai reikios kompiuterio ištekliams.

Labiau patyrę naudotojai moka dirbti apvalkale (angl. *shell*), kur užduotys vykdomos **komandinėje eilutėje**. Tokia darbo aplinka dar vadinama *konsole* arba *terminalu*. Paprastam naudotojui joje visai nereikia mokėti dirbti (tai tik privalumas). Pvz., su openSUSE prisijungti kaip administratorius galite įvykdyti komandą `su`.

Naudotojo samprata

Nuo pat Linux sukūrimo, ji buvo daugelio naudotojų sistema: daugybė naudotojų gali vienu metu dirbti tame pačiame kompiuteryje. Jie gali jungtis prie pagrindinio kompiuterio per įvairius terminalus ir skirtingais tinklo ryšiais. Kiekvienas naudotojas turi atskirą darbalaukių konfigūraciją.

Linux kompiuteryje naudotojai skiriami į dvi grupes: galite prisijungti kaip paprastas naudotojas, arba kaip *super naudotojas* (administratorius), paprastai vadinamas *root*. Pastarasis turi leidimus prieiti prie visų sistemos dalių ir gali vykdyti administravimo užduotis. Jei prisijungiate kaip paprastas naudotojas, jūs neturite tokių teisių. Be abejo, paprastas naudotojas ir *root* gali būti tas pats fizinis asmuo (jūs!), tačiau besinaudojantis skirtingais vaidmenimis.

Kasdieniam darbui prisijungiama paprasto naudotojo teisėmis. Atliekant administravimo užduotis ar paleidžiant tam tikras programas, pavyzdžiui YaST, reikalingos *root* teisės. Tuomet dirbant grafinėje aplinkoje, esant reikalui, dažniausiai bus paprašoma įvesti *root* slaptažodį. Tada administratoriaus teisės bus suteiktos tik tai programai.

Galbūt ši savybė iš pradžių pasirodo nepatraukli, tačiau užtikrina saugumą. Naudotojas be *root* slaptažodžio negali sugadinti sistemos. Jis gali sugadinti nebent tik savo paskyrą ir duomenis. Tie, kas nori pažeisti veikiančią Linux OS, pirma turi gauti *root* teises. Būtent todėl Linux sistemai daug sunkiau kurti virusus.

Kiekvienas Linux naudotojas priklauso bent vienai grupei. **Grupė**, šiuo atveju, gali būti suprantama kaip keletas prisijungusių naudotojų su tam tikromis vienodomis teisėmis. Grupės paprastai apibrėžiamos pagal atliekamas funkcijas arba duomenis, išteklius, prie kurių grupės nariai gali prieiti. Sukūrus naują Linux naudotoją, jis priskiriamas pirminei grupei, tačiau sistemos administratorius jį gali priskirti ir kelioms grupėms.

Linux rinkmenų sistema

Visi naudotojai, taip pat ir administratorius (*root*), turi nuosavus namų aplankus. Namų aplanke laikomi visi asmeniniai duomenys, pvz., dokumentai, žymelės, el. laiškai, muzika. Sistemos aplankus, kuriuose talpinamos pagrindinės konfigūracijos ir vykdomosios rinkmenos, gali keisti tik *super naudotojas* (*root*).

Rinkmenas ir aplankus naudotojai gali tvarkyti rinkmenų tvarkytuvėmis arba komandinėje eilutėje (senasis būdas). GNOME aplinkoje bene populiariausia rinkmenų tvarkytuvė yra Nautilus programa, KDE4 – Dolphin.

Pagrindinės savybės. Linux sistemoje visos rinkmenos ir aplankai talpinami medžio principu. Pats aukščiausias **aplangas** „/“ vadinamas **šakniniu** (angl. *root*; nepainiokite su *root* naudotojo namų aplanku „/root“). Windows sistemoje atitinkmuo galėtų būti C:\ aplankas. Visi kiti Linux aplankai gali būti pasiekiami einant nuo šio aplanko. Aplankai išdėstyti **hierarchine struktūra**.

Kiti skirtumai išryškėja lyginant Linux ir Windows/DOS rinkmenų sistemas:

1. Kelių nurodymas. Kelio dalių elementams atskirti Windows sistemoje naudojamas kairinis brūkšny (\"), o Linux sistemoje – dešininis (pasvirasis) brūkšny („/“). Pavyzdžiui, asmeniai Windows naudotojų duomenys gali būti laikomi C:\Users\pavardenis\My documents\Laiškai, tuo tarpu Linux aplinkoje tai greičiausiai būtų /home/pavardenis/Dokumentai/Laiškai.

2. Skaidiniai, laikmenų nuskaitymo įrenginiai ir aplankai.

Windows atskiriems skaidiniams (diskams), įrenginiams naudoja raides. O Linux sistemoje vien tik iš kelio nepasakytum, ar rinkmena yra konkrečiame skaidinyje, ar laikmenoje, ar tinkle, ar „įprastame“ aplanke.

3. Prijungimas ir atjungimas (angl. *mounting and unmounting*).

Tai esminis Linux ir Windows skirtumas. Windows aptinka skaidinius ir diskus įkrovos metu ir jiems priskiria raides. (Beje, diskas yra atskiras fizinis vienetas, kuris gali būti programiškai dalinamas į skaidinius; Windows sistemoje tiek skaidiniai, tiek diskai vadinami „diskais“.) Tuo tarpu Linux sistemoje skaidiniai ir diskai yra nematomi tol, kol jie nėra prijungti programine prasme (angl. *mounted*), t. y. integruoti į rinkmenų sistemą konkrečioje aplankų medžio vietoje. Paprastas naudotojas negali pasiekti skaidiniuose ar įrenginiuose esančių duomenų, jei jie neprijungti. Nesijaudinkite, dažniausiai jums jų net nereikės rankiniu būdu prijungti (angl. *mount*). Diegiant sistemą, galima nurodyti skaidinius, kurie savaime prijungiami įkrovos metu. Keičiamos laikmenos (išoriniai standieji diskai, atmintukai) paprastai taip pat aptinkamos ir savaime prijungiamos prie sistemos. Darbalaukio aplinkos, pvz., KDE ar GNOME, praneš jums apie naują įrenginį.

Nors šis prijungimo ir atjungimo principas iš pirmo žvilgsnio gali atrodyti sudėtingas ar nepatogus, jis suteikia didelį lankstumą. Pavyzdžiui, galite lengvai prijungti kito kompiuterio aplanką per tinklą ir jame elgtis, lyg jis būtų jūsiškiame kompiuteryje.

4. Jautrumas raidžių dydžiui

Linux rinkmenų sistemoje griežtai skiriamos didžiosios ir mažosios raidės. Pavyzdžiui, *tekstas.txt*, *TeKsTas.txt* ir *Tekstas.txt* būtų visiškai skirtingi rinkmenų pavadinimai. Tai taip pat galioja ir aplankams: į aplanką *Laiškai* nepateksite kreipdamiesi į *laiškai*.

5. Rinkmenų prievardžiai

Kitaip nei Windows, Linux sistemoje rinkmenos *gali* turėti rinkmenų prievardžius, pvz., „.txt“, tačiau jie nėra būtini. Pradėjusiesiems dirbti komandinėje eilutėje iš pradžių gali būti sunku atskirti rinkmenas ir aplankus (priklausomai nuo naudojamų komandų). Naudojantis grafinės aplinkos rinkmenų tvarkytuvėmis paprastai sunkumų nekyla: rinkmenos ir aplankai vaizduojami įvairiausiais skirtingais ženkliais.

6. Slepamosios rinkmenos

Panašiai kaip ir Windows, Linux irgi gali skirti „įprastas“ ir „slepiausias“ rinkmenas, kurios dažniausiai yra konfigūracinės. Linux sistemoje slepiamųjų rinkmenų pavadinimai prasideda tašku, pavyzdžiui, „.slepiamoji“. Norėdami pasiekti slepiamąsias rinkmenas, galite keisti rodinį rinkmenų tvarkytuvėje.

7. Rinkmenų sistemos leidimai

Kadangi Linux yra daugelio naudotojų sistema, kiekviena rinkmena priklauso kokiam nors naudotojui ar grupei. Tik rinkmenos ar aplanko savininkas (taip pat ir *root*) gali suteikti kitiems naudotojams naudojimosi leidimus: įrašyti, skaityti ir/ar vykdyti. Galite pasiekti tik tas rinkmenas ir aplankus, kuriems turite bent leidimą skaityti. Leidimus galima keisti tiek komandine eilute, tiek rinkmenų tvarkytuvėmis. Turėdami *root* teises, galite keisti rinkmenų ir aplankų savininkus bei grupes.

Naudojimas kartu su „Microsoft Windows“

Linux ir Windows duomenų pasiekimas iš svetimos sistemos

Iš Windows paprastai nematysite Linux skaidinių, nebent įsidiegsite specialią programėlę. Pvz., *Ext2Read* programa leidžia pasiekti ext3/ext4 skaidinius.

Tačiau Linux gali dirbti tiek su FAT, tiek su NTFS rinkmenų sistemomis. Norint atverti NTFS skaidinius, jiems reikia nurodyti prijungimo vietą (pvz., */windows/D*), o norint į juos rašyti visiškai laisvai, dar reikia nurodyti ir papildomas *fstab* parinktis *nosuid,nodev,allow_other,locale=lt_LT.UTF-8* ties *pasirenkama parametru reikšme*. Tai galima padaryti per **YaST skaidinių tvarkytuvę**.

Norėdami naudotis USB atmintinėmis ir išoriniais diskais, kurie suženklinti kaip NTFS, vieną vienintelį kartą komandinėje eilutėje (terminalo programos lange) įvykdysite komandą:

```
su -c "echo 'ntfs' >> /etc/filesystems"
```